

実践！管理会計 あなたの決算書が戦略情報に変わる！

これまでにない「儲けるための戦略会計」
戦略 MG (マネジメントゲーム)

SバンクのS社長も絶賛！

創業前年の1980年に博多のMGセミナーを受講。文芸春秋(1996年11月号)で、開発者の西氏に「MGを体験していなかったら今日のSバンク社はない」と述懐しています。

ライフワーク株式会社 代表取締役
戦略MGインストラクター
ファイナンシャルプランナー小島淳一

●MG（マネジメントゲーム）とは

S51年に開発された経営教育の手法です。参加者は「一人社長」となり、投資・採用・材料購入・製造・販売・決算をすべて自分一人で、意思決定しながら丸一日で4年間（4期）の会社経営を模擬実践します。一般的な座って講義を聴くだけの研修とは異なり、常に頭脳はフル回転の状態でもともハードですが、反面、ゲーム形式なので楽しく、熱中するため、その効果も抜群です。

①社長（リーダー）体験の舞台装置

迅速な意思決定（スピード経営の実現）が求められています。

意思決定の過程で何度も成功や失敗を繰り返しますが、その試練を乗り越える中で、リーダーとしての自分の強みと弱みを理解し、必ず利益目標を達成する社長（リーダー）能力が体得できます。

②「意思決定の問題」の体験

長期的な視野で経営計画、事業計画を作成し、何を取り上げ、何を捨てるか（問題の優先順位の選択）、また他社の状況を調べながら、いつ、どの程度の意思決定をするか（意思決定のタイミング）、さらに制約された時間内で種々の問題を（科学的、体系的に）整理し、一番妥当な結論を出すなど、意思決定過程において必要なスキルが身につきます。

③経営構造の理解

材料の調達から営業までの物の流れ、借入、経費、売上、代金の回収等々、カネの流れを中心とした経営の構造、特に利益・コスト構造の理解を深める。

④経営の諸要素の「バランス感覚」の体験

販売と生産、収入と支出、投資と回収、利益と借入など、経営の諸資源のバランスは、理屈ではよく分かるが、現実となるとなかなか難しい。このような問題を全体的な視野に立って、しかも戦略的な発想で自分の座標を捉えられるようになる。

⑤決算書（P/L、B/S、C/F）の見方と活用法

経営活動の成果は、財務諸表を分析して、その内容を検討し次期の計画に活かすことが重要です。マネジメントゲームは、経営のシミュレーション～決算（分析と対策）というプロセスを繰り返し行うので、自然と見方（要因と計数）のコツ、活用法など習熟することができます。

	一日コース（約8時間）	二日間コース（約16時間）
内 容	<ul style="list-style-type: none"> ・ 経営を3期行う ・ 財務諸表の作成（B/S、P/L） ・ 経営計画の策定 ・ 管理会計の講義 	<ul style="list-style-type: none"> ・ 経営を5期行う ・ 財務諸表の作成（B/S、P/L） ・ 経営計画の策定 ・ 経営計画の分析、検証 ・ 管理会計の講義
研修費用	1卓につき（5名まで参加可能） 108,000円（税込み） （1人当たり21,600円）	1卓につき（5名まで参加可能） 216,000円（税込み） （1人当たり21,600円）

タイムスケジュール

1日コース		2日間コース			
9:00	ルール説明	9:00	ルール説明	9:00	経営計画作成
10:20	第一期同時進行	10:20	第一期同時進行	10:00	第四期経営
11:20	第二期経営	11:20	第二期経営	11:00	第四期決算書作成
12:15	休憩	12:15	休憩	12:30	休憩
13:00	第二期決算書作成 （B/S、P/L）	13:00	第二期決算書作成 （B/S、P/L）	13:45	第四期検証、経営分析
14:40	経営計画作成	14:40	経営のヒント	14:45	第五期経営計画
15:30	第三期経営	15:00	第三期経営	15:15	第五期経営
16:30	第三期決算書作成	16:00	第三期決算書作成	16:15	第五期決算書作成
18:00	管理会計解説	17:30	管理会計解説	17:45	管理会計まとめ
18:30	終了	18:30	終了	18:30	終了

戦略的発想が身に付き、戦略会計が学べる 戦略 MG（マネジメント・ゲーム）

全社員を経営者に！！



経理アレルギーの方でも戦略会計が明らかになる
数少ないゲーム型体験研修（即実践型）

『MG研修』のねらい

会計の知識と計数能力のアップ

使わない能力は退化します。「数字は苦手・・・」という方は要注意！です。経営の成果は決算として数字で評価されます。もはや「営業マンは売るだけで良い」と言う時代は終わりではないでしょうか。自ら決算書を作成することにより、計数能力アップはもちろんのこと、決算書の見方・活かし方、資金・利益管理の会計知識や計数に基づく経営計画の重要性が身につきます。

ゲーム形式こそ最高の教育方法！

どんなにすばらしい「講演」を聴いたとしても、たいていはすぐに忘れてしまうのが普通でしょう。受け身で一方通行の研修より自ら体験した研修の方が、心に残っているものです。たいていの人々が「研修」と聞くと「嫌なもの」とイコールしますが、「嫌なもの」なら身につかないのが当然です。MGはゲームに形を借りて、経営の本質・経理の本質を最も効率的に教育したい、と意図して考案されたものです。ゲームですからルールに基づき、楽しく仕立てられています。「研修」イコール「楽しいもの」なら身につかない訳はありません。

ましてや自らの会社を自らの意思決定で運営して行くわけですから、早く自らの成果を見たいのも人間の本質でしょう。決算書の作成には少なくとも経理の知識が必要とお考えになる方がほとんどでしょうが、全くその知識がなくても、わずか1日でそれを行ってしまうのは、楽しい研修だから。そして自らの体験に基づく模擬実習だからなのです。「ゲーム」形式こそ最高の教育方法ではないでしょうか。

普段やりたくてもできなかった大胆経営に挑戦！果たして結末は？

■ MGとは…



1. 会社設立

参加者は自分が経営する会社名を考え、社長に就任します。

2. ゲームスタート

各社とも同額の資本金で経営をスタート。従業員の採用・設備投資・材料仕入・生産等を、ひいたカードの指示にしたがって意思決定します。

3. 各企業間競争

製品の販売競争開始。市場動向やライバルの動きをみながら経営展開します。

4. ゲーム終了・決算

原価計算・損益計算・納税計算・貸借対照表を作成。特別に開発した決算フローシートによって、はじめての人でも簡単に計算できるシステムです。

4期繰り返します。

目的は参加者の気づきです。

- ・何故、同じ事をやっても差が出るのでしょうか？
- ・自分だけが気づいていない、勝つ為のビジネスルールがあるのでは？

そんな疑問を、楽しくゲームを通して具体的に、気づいてもらうセミナーです。

1. 中央の盤（市場）から製品製造のための材料（チップ）を購入しているところ。



2. 自社で仕入れた商品を、入札方式で販売します。



3. カードを引き、順番に意思決定していく。リスクカードを引いた場合には、火災による材料の消失、商品の盗難の可能性も。



4. 店舗の状況、商品在庫、人材配置などがわかる会社盤。

適切な商品在庫、人材配置が行われているか？



5. 商品の仕入れや販売、研究開発、広告費等の投資や、資金の借入等を取引毎に記帳。1期分のゲーム終了後、各自が決算書作成。



6. 決算書が完成したら、インストラクターのチェックを受け、成績を記入して終了。



7. 次年度の経営計画を各自が練り、上記流れを4回（4期）実施しながら、段階的に経営ノウハウの指導を受けていきます。

MG を体験してみても…

※販売会社社長 N氏(61歳)

いつもの自分のスタイルとは違って、大胆に経営をしてみました。
ゲームといえ、トップになれてうれしいです。現実でも、もう少し大胆さが必要かも…

※おソバ屋さんのご主人氏(40歳)

一杯のソバの付加価値が幾らだと固定費回収には、何杯のソバを売らなければならないか？
そして、それを何時までにやり遂げるか？その為の工夫は？明日からの仕事に活かそうと思うし、何よりも仕事が楽しくなりそうです。

※ソフトウェア開発会社次期社長 H氏(二代目後継者26歳)

資金繰りの大変さと、売る事の大変さが身にしみてわかりました。工夫がなければいけない、
人と同じ事をやっていたら売れませんね！また、父(社長)の苦労があらためてわかりました。脱帽…

※ケーキ屋さんの奥様S氏 (ご主人と一緒に参加され 46歳)

最初難しそうなのでためらいましたが、そんな事なく、楽しめました。経理を担当して主人を
助けているのですが、今までは単純に帳簿付けだけの仕事でした。
これからは、P/L・B/S を見ながら主人と会話ができそうです。独立して主人と二人で商売をやって
いて本当に良かったと思います。

※もうじき事業を始める予定のK氏 (33歳)

P/L・B/S が非常にわかりやすかったです。これからの仕事に使えるので良かったです。
ゲームでは、危機管理に手を打たず一度倒産しましたが、現実ではなく、ゲームで倒産を経験してお
いて良かったと思います。

■ ご検討にあたって

- 研修日時 時間は、原則として9:00~19:00位。
一泊研修の場合は、別途ご相談になります。
- 研修会場 ご相談(貴社会議室、弊社会議室等)
- 会場に必要な物 ホワイトボード・テーブル・人数分の椅子
- 参加者にご用意頂くもの 電卓・消しゴム・鉛筆(ボールペン不可)・30cm 定規
- 参加者数 ゲーム盤 1卓あたり 4名~5名(最大 30名)
- 服装 リラックスできる服装がよろしいでしょう。



オーナー社長の参謀 F.P.

**金融機関に所属しない
第三者立場の専門家が
社長個人の資産形成をサポートします**

ライフワーク株式会社 代表取締役 小島 淳一

〒103-0027 東京都中央区日本橋 3-2-14 新槇町ビル別館第一2F
TEL 03-4455-4790 FAX 03-6454-0653

まずはお問合せください→ info@lifeworkfp.com

【理念目的】

貢献型サービスを実現し、日本のオーナー会社を元気にする。

【事業内容】

- 資産形成・ライフプラン計画 ●リスクマネジメント計画●相続トータル支援
- 社会保険料適正化支援 ●不動産購入支援●戦略MGマネジメントゲーム
- CTPTマーケティングプラン支援

【プロフィール】

1970年神奈川県海老名市生。中野区在住。早稲田大学商学部卒業。
「海賊とよばれた男」の石油会社・出光興産入社。SS増客増販、経営改善業務。
2000年ソニー生命保険。MDRT資格。最高位エグゼクティブライフプランナー認定。
2014年本当の「顧客第一主義」を貫くため、独立し、FP会社設立。

【資格】

- 日本ファイナンシャルプランナーズ協会会員（AFP）
- 一般社団法人 相続診断協会 相続診断士
- マーケティングプランナー（企画塾認定）
- 戦略MGマネジメントゲーム認定インストラクター

MG研修実績

- 平成17年より、マネジメントゲーム定期主催 参加者のべ約130名
- 平成18年 株式会社トーエイ 経営幹部研修 参加者12名
- 平成22年 富士通ユニバーシティにて研修講義 富士通幹部候補約100名
- 平成23年 東京シンコーレザー株式会社にて研修講義 幹部15名
- 平成24年 株式会社トーエイ 経営幹部参加 10名研修講義
- 平成26年 アストモスエネルギー株式会社 新入社員教育10名講義



ビジネスゲームの一つ。昭和 51 年にソニーが開発。経営教育の手法。チームで行なうのではなく、「一人経営」型をとる。そのため、負荷は大きい、効果も抜群である。

ハードとしては、「モノポリー」「人生ゲーム」「プレイボス」等をベースにした企業ミニチュアを使う。「情報システム」として企業会計原則・原価計算基準を本格採用したアカデミックな会計システムを備えているのが特徴。

さらに、ゲームに思想と科学と作者の企業体験をもちこむことで、受講者は、企業の大ワク、利益の構造、活きた経営学、活きた会計学を身につけることができる。



会計事務所所員研修 30 名



経営者・交流会 16 名



社員研修会 30 名



経営幹部研修会 12 名